

Les règles du jeu de Bridge

Règles élémentaires :

On utilise un jeu de 52 cartes, on joue à 4 joueurs, 2 contre 2, chaque joueur reçoit 13 cartes, Nord est associé à Sud, leurs adversaires sont Est-Ouest. Le joueur qui a fourni la plus grosse carte remporte la levée, c'est à dire les 4 cartes jouées, c'est lui qui rejouera, tout en pouvant choisir une autre couleur. Celui qui n'a plus de carte de la couleur demandée joue une carte d'une autre couleur qui ne pourra pas remporter la levée, on dit qu'il défausse. le camp (ou l'équipe) qui a réalisé le plus de levées a gagné.

Hiérarchie des cartes :

Hiérarchie des couleurs :

- Grosses cartes (nommées Honneurs) As - Roi - Dame - Valet - 10 (la plus grosse est l'As)
- Petites cartes 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 (la plus petite est le 2)

Valeur des Honneurs	Table de décision	
	Points H détenus par le camp	Nombre de levées à faire
AS : 4 points	37-38-39-40	13
Roi : 3 points	33-34-35-36	12
Dame : 2 points	30-31-32	11
Valet : 1 point	27-28-29	10
Dix : 0 point	25-26	9
	23-24	8
	20-21-22	7

Le 1er joueur, Nord par exemple, distribue toutes les cartes une par une dans le sens des aiguilles d'une montre. Il est le **Donneur**.

Les joueurs :

- Comptent leurs cartes face cachée, ils doivent en avoir 13. Rangent les cartes par couleur (pique, coeur, trèfle, carreau) sachant que Pique et Coeur sont les couleurs **Majeures**, Carreau et Trèfle les **Mineures**. Rangent les cartes hiérarchiquement de la plus forte à la plus faible. Comptent leurs points d'Honneurs H.

Le déroulement du jeu :

- Le **Donneur** parle en premier, s'il n'a pas 12H, il dit « je pass ». la parole va au joueur suivant (à sa gauche), jusqu'à ce qu'on trouve un ouvreur (si on ne trouve aucun ouvreur, la donne est redistribuée).
- Celui qui a au moins 12H dit « j'ouvre »
- Son partenaire, quand son tour est venu de parler, annonce le nombre de points qu'il a dans sa main.
- L'équipe(N/S ou E/O) calcule la force totale de son camp, c'est à dire le nombre de points H. A l'aide de la table de décision, il annonce « je vais faire au moins 7 levées », il déclare son contrat et devient le **Déclarant**.
- Le joueur placé à la gauche du déclarant joue sa première carte, il devient l'**Entameur**.
- Après l'entame, le partenaire du déclarant va étaler son jeu sur la table, on dit qu'il fait le **Mort**, son rôle sera de jouer les cartes indiquées par son partenaire qui, lui va jouer avec les deux jeux, le sien et celui du mort.
- Le déclarant découvre le jeu de son partenaire, et peut ainsi commencer à élaborer une stratégie pour réaliser son contrat, en combinant les deux jeux.
- Si le contrat est réussi, le camp du déclarant obtient le nombre de point associé au contrat.
- Si le contrat est chuté, le camp de la Défense (les adversaires) marquera 50 points par levée de chute.

On ne gagne pas toujours, même avec le nombre de points théoriquement nécessaires, on peut chuter son contrat, cela dépend de la répartition des cartes et de la vigilance de la défense.

Contrat demandé	Je m'engage à faire	Score selon le nombre de levées réalisées						
		=	+1	+2	+3	+4	+5	+6
1SA	7 levées	90	120	150	180	210	240	270
2SA	8 levées	120	150	180	210	240	270	
3SA	9 levées	400	430	460	490	520		
4SA	10 levées	430	460	490	520			
5SA	11 levées	460	490	520				
6SA	12 levées	990	1020					
7SA	13 levées	1520						