

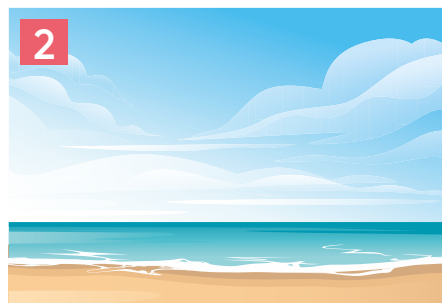
COMPLÉMENTS / VERTICAL OU HORIZONTAL ?

Pour chaque image,
dire si c'est « horizontal » ou « vertical » ?

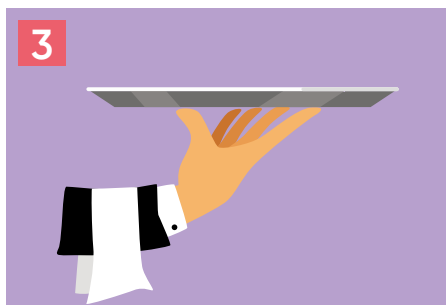
1



2



3



4



SOLUTION

RETOUR AU COURS



SOLUTION

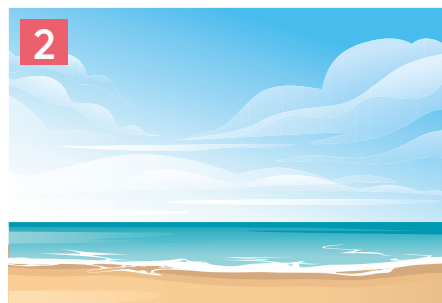
Pour chaque image,
dire si c'est « horizontal » ou « vertical » ?

1



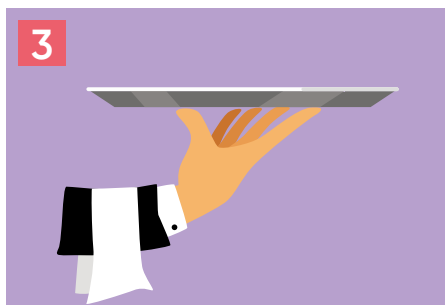
Vertical

2



Horizontal

3



Horizontal

4



Vertical

[RETOUR AU COURS](#)



COMPLÉMENTS / CARTES MANQUANTES



Connaissant les cartes jaunes de Nord, Ouest et Est, quelles sont les cartes jaunes de Sud ?

SOLUTION

RETOUR AU COURS



SOLUTION



Sud possède les cartes manquantes jaunes : **le 5, le 9 et le 10.**



RETOUR AU COURS

COMPLÉMENTS / LEVÉES ET SCORE

Voici les cartes posées devant Est à la fin de la partie.



1

Quelle équipe a gagné la 1^{re} levée ?

Quelle équipe a gagné la 2^e levée ?

2

Qui a gagné la partie ?

3

Quel était le score au bout de 6 levées ?

4

Y avait-t-il un moment
où l'équipe Est-Ouest gagnait ?

SOLUTION

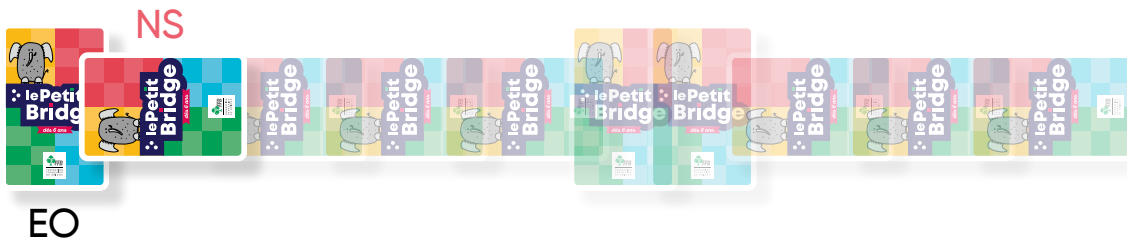
RETOUR AU COURS



SOLUTION

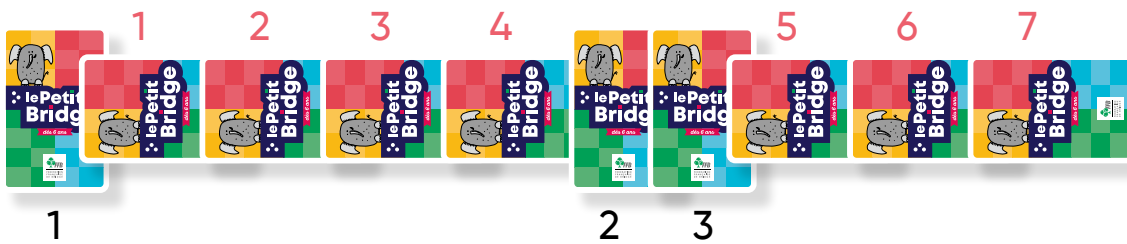
1

Le camp EO a gagné la 1^{re} levée.
Le camp NS a gagné la 2^e levée.



2

Le camp NS a gagné la partie 7 à 3.



3

Le score était de 4 à 2 pour NS.



4

Oui. À la première levée. 😊

RETOUR AU COURS



COMPLÉMENTS / SCORES EN FIN DE PARTIE

1 QUESTION ★

Si l'équipe Nord-Sud a gagné 4 levées,
combien de levées a gagné l'équipe Est-Ouest ?

2 QUESTION ★★

L'équipe Est-Ouest a gagné 6 à 3.
Est-ce possible ?

3 QUESTION ★

L'équipe Nord-Sud a gagné 8 à 2.
Quel est l'écart entre les 2 équipes ?

4 QUESTION ★★★

L'équipe Est-Ouest a gagné avec un écart de 3 points.
Est-ce possible ?

[SOLUTION](#)[RETOUR AU COURS](#)

COMPLÉMENTS / SCORES EN FIN DE PARTIE

1 QUESTION ★

L'équipe Nord-Sud a gagné 4 levées
et il y a 10 levées en tout.
L'équipe Est-Ouest en a donc gagné 6.

2 QUESTION ★★

Non. Le total des levées est forcément égal à 10.

3 QUESTION ★

6 (un écart correspond à la soustraction :
le plus grand – le plus petit = $8 - 2$).

4 QUESTION ★★★

Non,
car avec un écart de 3 points,
le score peut être 4 à 7
(mais $4 + 7 = 11$ donc ce n'est pas égal à 10),
3 à 6
(mais $3 + 6 = 9$ donc ce n'est pas égal à 10).
Aucun score avec un écart de 3
ne peut donner 10 levées.

RETOUR AU COURS



RAPPELS / QUESTION 1



Ouest joue le 7 jaune et Nord le 8.
Que jouez-vous en Est ?
Que jouez-vous en en Sud ?

SOLUTION

RETOUR AU COURS



SOLUTION



Est joué le 4 jaune.
Sud joue le 3 jaune.

QUESTION 2

RETOUR AU COURS



RAPPELS / QUESTION 2



Nord joue le 8 jaune.
Que jouez-vous en Est ?
Que jouez-vous en en Sud ?

SOLUTION

RETOUR AU COURS



SOLUTION



Est joué le 4 jaune.
Sud joue le 10 jaune.

QUESTION 1

RETOUR AU COURS



QUESTIONS PETIT MALIN

1

Peut-on perdre une levée
en jouant un « 10 » ?

2

Peut-on gagner une levée
en jouant un « 1 » ?

SOLUTION

RETOUR AU COURS



SOLUTION

1

Oui, si on n'est pas le premier à jouer
et que notre 10 n'est pas de la couleur demandée
au départ.



Exemple :
Couleur demandée : le vert.
Nord gagne la levée.

2

Oui, si on est le premier à jouer
et que personne n'a de la couleur de notre 1.



Exemple :
Couleur demandée : le vert.
Ouest gagne la levée.

RETOUR AU COURS



SOLUTION

Question 1 ► VOCABULAIRE

Sud est le coéquipier de NORD.

Question 2 ► ENTAME

C'est le partenaire à sa gauche, donc Ouest, qui joue la deuxième carte.

Question 3 ► MÉMOIRE

Il y a 10 cartes bleues dans le jeu.

Question 4 ► CALCUL MENTAL

Notre camp a gagné $10 - 3 = 7$ levées.

Question 5 ► RAISONNEMENT

Que doit jouer Ouest pour que son camp gagne deux levées ?

Ouest doit jouer le 2 vert, ainsi son partenaire en Est remportera les 2 levées.

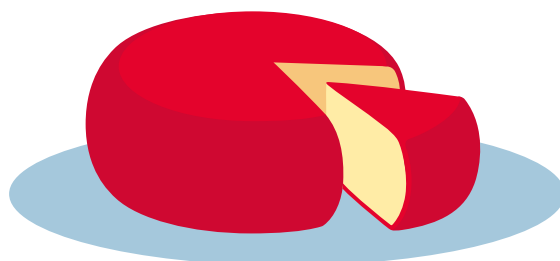


RETOUR AU COURS

COMPLÉMENTS / VOCABULAIRE

Dans quelle situation utilise-t-on
le verbe « entamer » ?

Trouver des synonymes du verbe « entamer ».



SOLUTION

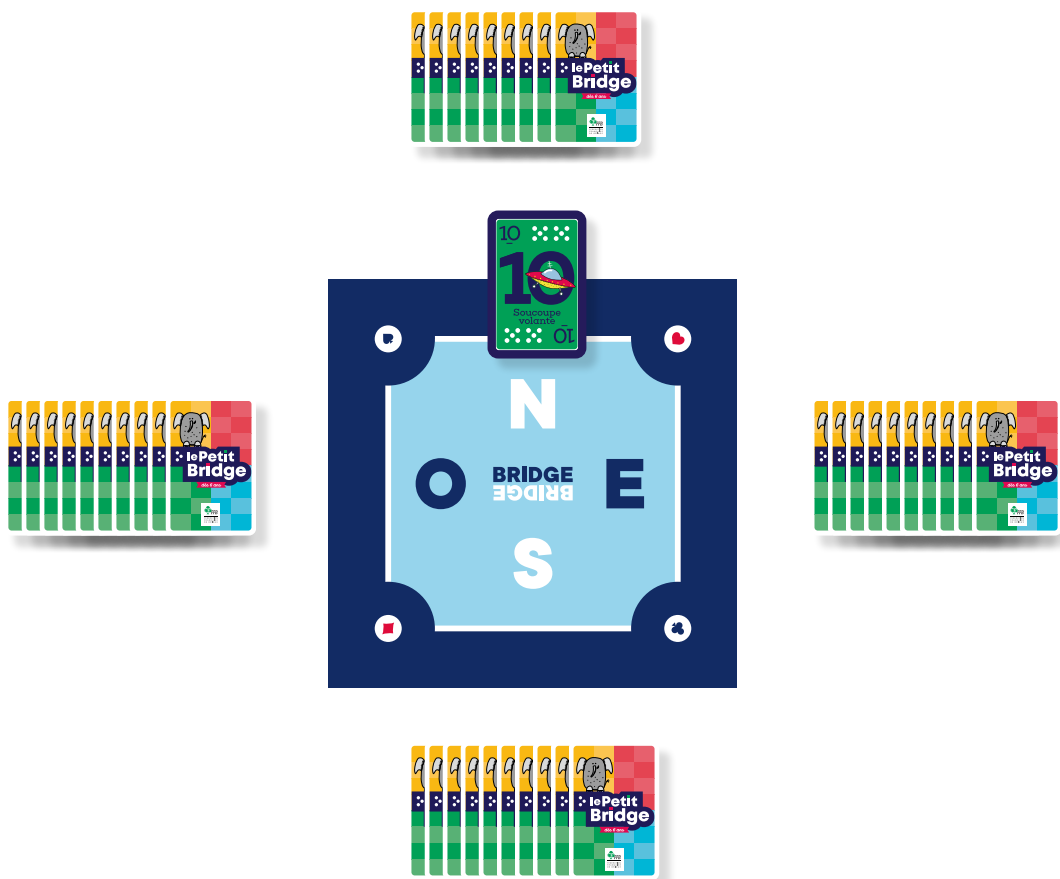
RETOUR AU COURS

SOLUTION

Entamer du pain, du fromage, un gâteau, etc.

Synonymes :

commencer, débiter, inaugurer, attaquer...



L'ENTAME est la première carte jouée de la partie.
Sur notre exemple c'est Nord qui a entamé.

[RETOUR AU COURS](#)

COMPLÉMENTS / QUI A JOUÉ LA PREMIÈRE CARTE ? / QUESTION 1



Nord a gagné. Qui a entamé ?

SOLUTION

RETOUR AU COURS

SOLUTION



Puisque Nord a gagné,
la couleur jouée était donc **le vert** :
c'est donc soit Nord, soit Sud qui a entamé.

QUESTION 2

RETOUR AU COURS

COMPLÉMENTS / QUI A JOUÉ LA PREMIÈRE CARTE ? / QUESTION 2



Est a gagné. Qui a entamé ?

SOLUTION

RETOUR AU COURS

SOLUTION



Puisque Est a gagné,
la couleur jouée était donc **le bleu** :
c'est donc Est qui a entamé.

QUESTION 1

RETOUR AU COURS

COMPLÉMENTS / LA BONNE CARTE / QUESTION 1



Ouest a joué le 3 vert.
Que doit jouer Sud ? Pourquoi ?

SOLUTION

RETOUR AU COURS

SOLUTION



Sud doit jouer **le 10**
pour gagner la levée !

QUESTION 2

RETOUR AU COURS

COMPLÉMENTS / LA BONNE CARTE / QUESTION 2



Ouest a joué le 3 vert.
Que doit jouer Sud ? Pourquoi ?

SOLUTION

RETOUR AU COURS

SOLUTION



Sud doit jouer **le 1**
pour éviter de gaspiller,
car Nord gagne déjà la levée.

QUESTION 1

QUESTION 3

RETOUR AU COURS

COMPLÉMENTS / LA BONNE CARTE / QUESTION 3



Ouest a joué le 3 vert.
Que doit jouer Sud ? Pourquoi ?

SOLUTION

RETOUR AU COURS

SOLUTION



Sud doit jouer **le 1**
pour éviter de gaspiller,
les grosses cartes étant à garder
pour la suite du jeu.

QUESTION 1

QUESTION 2

RETOUR AU COURS

COMPLÉMENTS / CARTES MANQUANTES

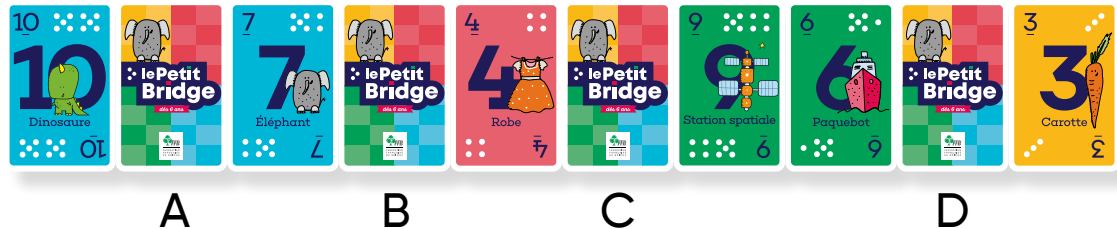


Trouve les cartes manquantes du jeu suivant
sachant que les cartes sont rangées
par couleur et par ordre.
Indice : tous les nombres de 1 à 10 sont représentés.

SOLUTION

RETOUR AU COURS

SOLUTION



Le A est forcément **le 8 bleu**,
il reste ensuite le 5, le 2 et le 1 à placer.

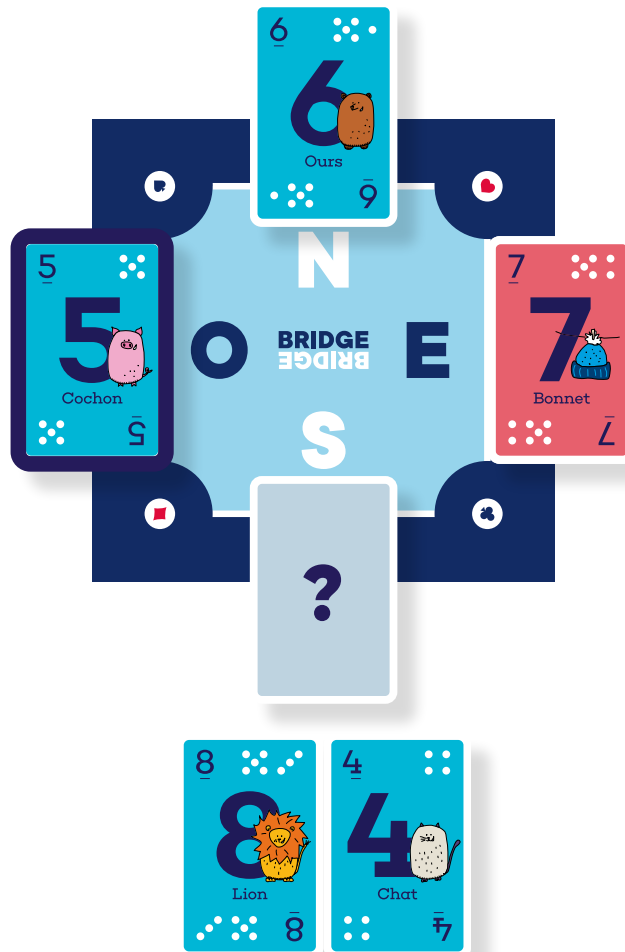
Le B peut être **le 5 bleu** ou **le 5 rouge**, **le 2 bleu**
ou **le 1 bleu**.

Le C peut être **le 2 rouge** ou **le 1 rouge**.

Le D peut être **le 2 vert** ou **le 1 vert**,
le 5 jaune ou **le 5 vert** – en fonction de ce
qui a été choisi avant.

RETOUR AU COURS

RAPPELS / QUESTION 1



Jouer pour gagner mais sans gaspiller !
Aide Sud à choisir la bonne carte.

SOLUTION

RETOUR AU COURS



SOLUTION



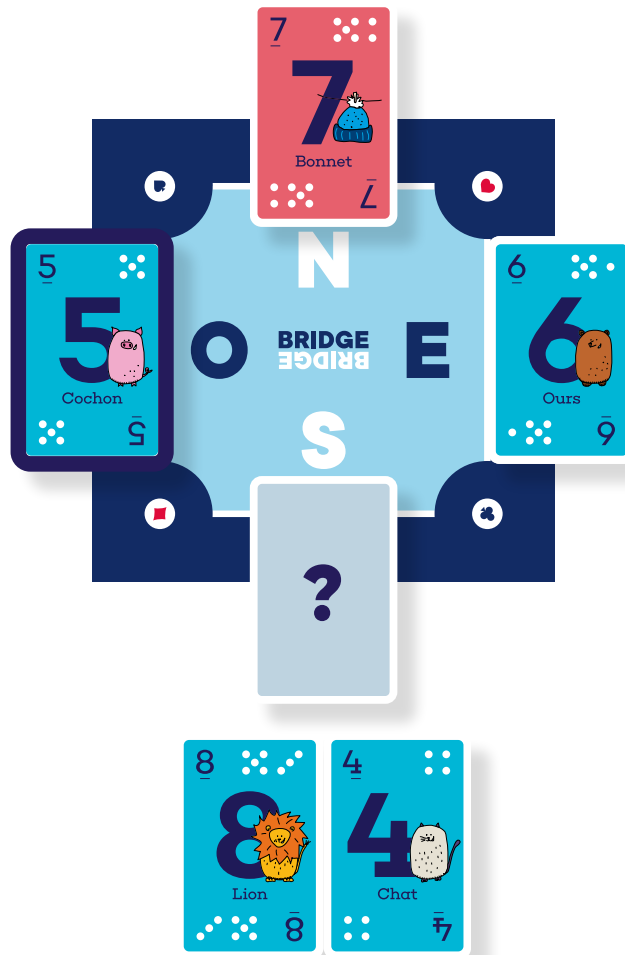
Sud doit jouer **le 4**
pour éviter de gaspiller,
Nord ayant déjà gagné la levée.

QUESTION 2

RETOUR AU COURS



RAPPELS / QUESTION 2



Jouer pour gagner mais sans gaspiller !
Aide Sud à choisir la bonne carte.

SOLUTION

RETOUR AU COURS



SOLUTION



Sud doit jouer **le 8**.
Il remporte ainsi la levée.

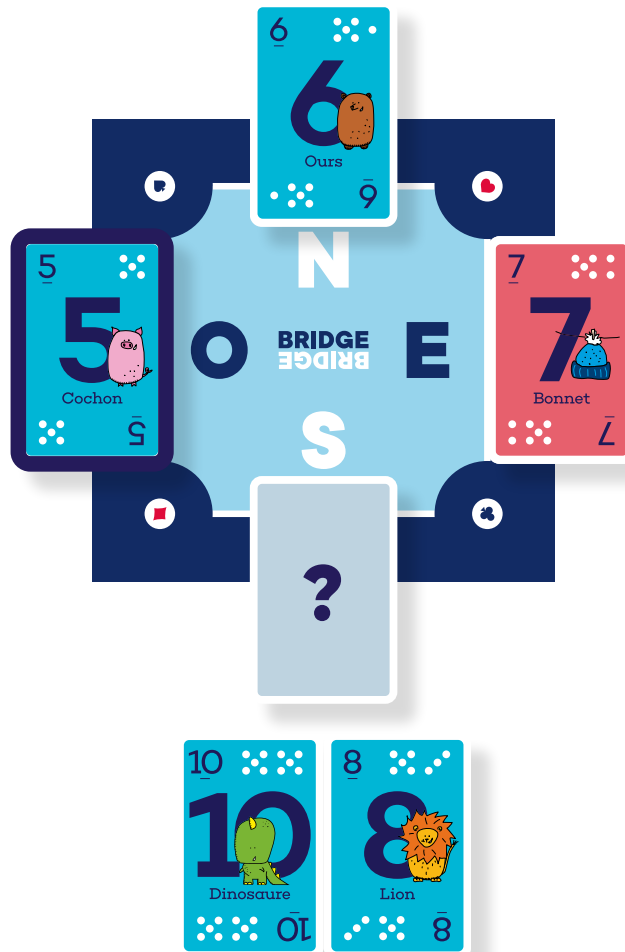
QUESTION 1

QUESTION 3

RETOUR AU COURS



RAPPELS / QUESTION 3



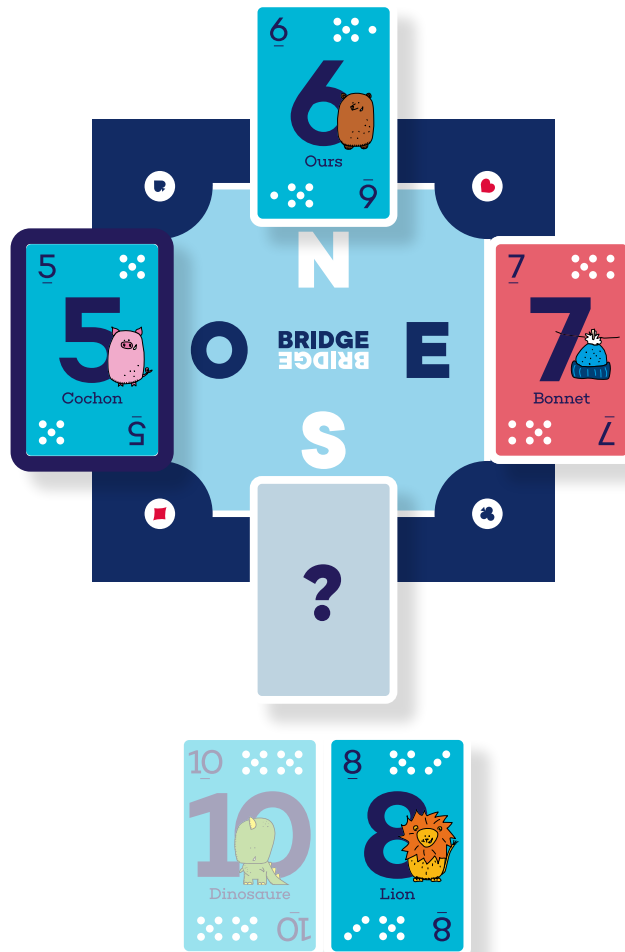
Jouer pour gagner mais sans gaspiller !
Aide Sud à choisir la bonne carte.

SOLUTION

RETOUR AU COURS



SOLUTION



Sud doit jouer **le 8**.
Il remporte ainsi la levée
et garde **son 10** pour gagner
une autre levée.

QUESTION 1

QUESTION 2

QUESTION 4

RETOUR AU COURS



RAPPELS / QUESTION 4



Jouer pour gagner mais sans gaspiller !
Aide Sud à choisir la bonne carte.

SOLUTION

RETOUR AU COURS



SOLUTION



Cette fois Sud doit jouer **le 10**,
car **le 9 bleu** peut se trouver en Ouest.

QUESTION 1

QUESTION 2

QUESTION 3

RETOUR AU COURS



QUESTIONS PETIT MALIN

1

Qui va être endormi
si Est entame ?

2

Qui va être endormi
si Nord entame ?

3

Si Nord est l'endormi,
qui entame ?

SOLUTION

RETOUR AU COURS



SOLUTION

1 Qui va être endormi si c'est Est qui entame ?



L'endormi se trouve
à la gauche du joueur
qui entame,
c'est donc Sud.

2 Qui va être endormi si c'est Nord qui entame ?



L'endormi se trouve
à la gauche du joueur
qui entame,
c'est donc Est.

3 Si c'est Nord l'endormi, qui entame ?



Le joueur qui entame
se trouve à la droite
de l'endormi,
c'est donc Ouest.

RETOUR AU COURS

COMPLÉMENTS / ANGLAIS

- Quelle est la signification du mot anglais « bridge » ?
- Parmi les propositions, trouver le nom de ces quatre ponts parmi les plus célèbres du monde :

Tower Bridge

Viaduc de Millau

Le pont de San Francisco

Pont du Gard



SOLUTION

RETOUR AU COURS